

ポイント!

ポイント! - 3

ザコ 16 匹をボムで倒しても、ミサイル発射機体は暫くミサイルを打ち続けるのでここでさりげなく稼ごう(笑)。恐らく武器はVの3WAYになっているはずなので、ミサイル発射機体の丁度真正面に来るように、発射されたミサイルを破壊しつつ移動をし、正面に来たら中央の弾でミサイルのみを破壊するような感じであると良い。左右の弾は機体に当てないようにしないとすぐに壊れて稼ぎが悪くなるので、移動してバランスをとる必要がある。遠すぎると連射スピードが落ちるのでギリギリ左右の弾が当たらないくらいが理想。左側にザコ 2 編隊が出て来たら前進して 3 方向の弾全てをミサイル発射機体に当てて破壊し、ノーマルショットで 2 編隊を破壊する。

この方法は結構危険なので別の方法として「ミサイル破壊をあきらめ、代わりにタメで稼いで 2 編隊をボムで倒し、それからミサイル発射機体を破壊」という方法もある。

あまり点は変わらないのでどちらでもよかったりするが、前者の方が多少点が高いかも。しかしオプションが出なくなる確率が上がるし、ミサイル地帯に突っ込むリスクがあるのでどちらがよいかは微妙..

ポイント! - 2



← ボムを撃ったとき、最大範囲が左の図のような感じになるといい(少し範囲が小さすぎたかもしれない..)。ここでのボムは..

- 1) 左から来るザコ敵の破壊
- 2) 右の敵から発射されたミサイルの破壊

の 2 つをこなすことになる。この辺りではボムが溜まり次第発射するつもりでいるといいかも。タイミングに注意!

ミサイルも得点になるので右の機体を倒さずにさりげなく稼ぐ(笑)。

ボムを発射したら素早く左へ行き、ザコ 16 匹をボムで破壊。その後は中型機の破壊に向かうのだがその際にも少し稼ぐ。詳細は上を参照。なお、ミサイルと同時に破壊するザコ 8 匹の編隊はきちんと倒しておかないと、次の 400 点編隊の敵数が減少してしまう。こうした点が何力所もあるので要注意。

ポイント! - 1

開幕後、下のタイマーが 7 秒ジャストになったらボムを撃つ感じであるといい。これが一番稼げる模様。



← ゲームが始まったら左の図の位置まで来て待機しよう。場所とタイミングがあえば 1 つのボムで 2 編隊を倒すことができるはず。

15 sec.

10 sec.

5 sec.

得点 DATA

sum: 23400

| | | |
|----|----------|-------------------|
| | 10000 | x 1 |
| | 400 | x 16 |
| | 30 | x 63 (in fact 50) |
| | 100 | x 40 |
| | 50 + 60 | |
| タメ | about .. | 1400 |

◆ 左の図の見方 ◆

- : ノーマルショットで破壊
- : 1 つのボムで一斉に破壊
- 無印 : オプションで破壊
- ☆ : 得点
- V : ショットパワーアップ
- F : オプションパワーアップ
- ① : 破壊する順番

* 多少位置が前後することがあります