

◆ ショットとオプションについて

破壊したときに出るショットとオプションは以下のような順番で変化しています。この順番をとりあえずは覚えておくといいと思います。

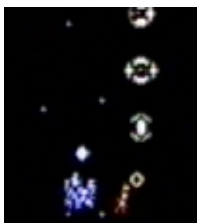
Shot [Blue] V - L - B - F - [H] - V ...

Option [Red] F - B - C - R - [S] - F ...

[]の分はスコア[タイム]アタックモードでは出現しません。
また、普通は現在装備している文字からスタートしますが、敵を破壊した位置(or 出現してから時間?)により、文字やその文字が表示される時間が変化することがあります。画面の上方(但し上過ぎると自機が侵入できなくて狙いが狂うことも...)で敵を破壊し、出現させたらすぐに行きに行く、あるいは状況次第では素直に1周待つのもいいでしょうね。

ポイント!

ポイント! - 4



← 前のザコ部隊を倒してから時間が余り無いので、右及び中央の敵をボムで破壊しつつ、左の敵をオプションで破壊するのはやや慣れが必要かも。また、そのすぐ直後に右上からザコ部隊がまた来るので時間的に追い込まれることのないよう、この前の部隊を早めに倒すようにしよう。

この時間帯はこれといって難しい箇所が少ないのが救い。ミスすることなく着実に進みたいところ。あえてあげるとすればポイントはここぐらいかな?

ここでは右をボムで破壊し、左をオプションで破壊していますが、もちろんどちらでも構いません。次に左上の地上物(?)をオプションで破壊するため、左から行く方が楽だろうと思っただけなので、どちらを先に倒すかはあまり問題ではないです。

またこの前のザコ 16 匹からあまり時間がないので、倒したらすぐにボムを溜めておかないと苦くなる.. 前のザコ敵部隊は画面上部の方で破壊するぐらいの気持ちでいいかも。

◆ 実はこのポイントで「V」が2つ同時に出現したことがあります。最初はボムでなく、左右両方を行ったり来たりしてオプションとショットで破壊していたのですが、その時に数回なったことがあります。16匹目に該当する敵を同時に倒すと出来るのかとも思いましたが狙って出来たためしもなく、結局なにか原因なのか断定できません。ただ狙って出来るようになれば1万点アップすることになるので是非とも解明したいところです..

得点 DATA

total : 52400
sum : 28500

- 100 x 16
- 400 x 32
- ⊕ 300 x 12
- ▲ 100 x 16
- ✦ 70 ~ 100
- ✦ 200 ~ 1000
- ✦ 2000

タメ about .. 1200

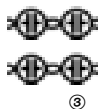
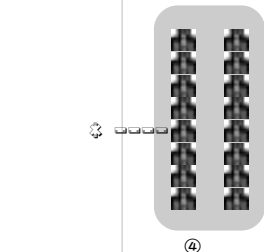
◆ 左の図の見方 ◆

- : ノーマルショットで破壊
- : 1つのボムで一斉に破壊
- 無印 : オプションで破壊
- ✦ : 得点
- V : ショットパワーアップ
- F : オプションパワーアップ
- ① : 破壊する順番

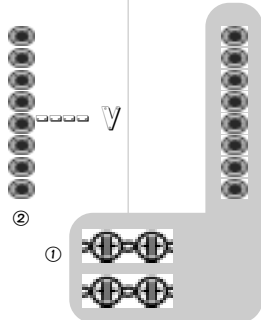
* 多少位置が前後することがあります

35 sec.

Sample-Total
52400

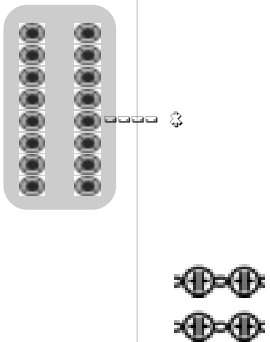


30 sec.

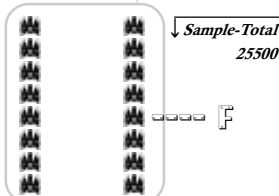


ポイント!
- 4

25 sec.



20 sec.



Sample-Total
25500