

ポイント!

ポイント! - については次ページへ

ポイント! - 5

このスコアアタックで1、2を争う難所がココ。っというのも、狙ったオプションがうまく取れないことに加え、以降を全てオプションで倒していく事になるという条件のにも厳しい箇所でもあるからです。

まず分裂ザコですが、これは自機を画面中央やや左の位置で、右図のような範囲になる感じでボムを発射し、右へ移動して右の分裂ザコをノーマルショットで破壊することになります。分裂後の敵機も撃てば点になるので出来るだけ破壊しましょう(とりあえず前に分裂してくる分だけでも)。



がる少前に左図のような具合でボムを撃ち、自機はすぐ右へ行って分裂ザコを破壊する。オプションが出たらFからBへ変わらないうちにすぐに取りに行かなければならない。けれども敵の破壊もあるので一筋縄では行かないはず。まずは慣れるしかないかも。

これだけならなんてことは無いのですが、ここでタイミング良く(?)オプションが出てくれます。しかもこれを早く取らないと次に来るザコ編隊をオプションで破壊することが難しくなります。オプションが出現したらすぐさま回収しつつ、分裂ザコを出来る限り破壊することが必要となる訳です。やってみれば分かりますが、オプションでFを取ったつもりがBになることが多いと思います。それくらい変化が早いので繰り返しプレイして慣れる必要があると思います。

とはいえ処方箋がないこともありません。それはFが一周して、再度Fが出てから取るというもの。『そりゃ簡単だね』と思うかもしれませんが、こちらだと時間的に《次に来るザコ編隊を1つのオプションだけで破壊して、それからオプションの回収をする》という事になります。この方法は《まず分裂ザコ編隊を倒したらすぐに画面上部やや左に位置し、出現したザコを4匹程度倒し、今度は画面中央右へ行って右側のザコ編隊を8匹倒し、今度は画面下部中央へ下がって残った左側のザコを倒す》といった具合になります。ところがこれが出来ても、次に出てくる触手を素早く破壊するのが困難になりますので、結局ダメかも(笑)

ってなことで、分裂ザコを倒している時にオプションが回収できなかった場合、《次に出るザコ編隊はボムで破壊する》というのも一手です。これを行うとかなり楽に進める事が出来ますが、得点的には500点ほど減ることになります(詳細は得点理論を参照)。最初はこちらでやって慣れれば挑戦..というのがいいでしょう。

以上分かりにくくなってしまったのでまとめると..

- 1) 分裂ザコ破壊後、すぐにオプション回収
: 難しいが多少点が稼げ、以降の展開が楽。
- 2) 分裂ザコ破壊後、次のザコ編隊をボムで破壊してオプションを回収
: 簡単だが多少点が減ってしまう。以降の展開についてはまずまず。

得点 DATA

total : 136600
sum : 84200

👤	1000	x 2
👤	1000	x 16
👤	300	x 14
👤	1000	x 16
分裂後	10	x 64 (in fact 40)
👤	100	x 16
👤	2000	x 15
V	10000	
敵弾	100	x 6

◆ 左の図の見方 ◆

- : ノーマルショットで破壊
 - : 1つのボムで一斉に破壊
 - 無印 : オプションで破壊
 - 👤 : 得点
 - V : ショットパワーアップ
 - F : オプションパワーアップ
- * 多少位置が前後することがあります

タメ about .. 3400

50 sec.

45 sec.

40 sec.

