



### ◆ マップでの中心とは？

烈火では中心点が重要となります。これは自機がやられた時にいるデフォルトの位置ですが、ノーマルモードでも中心点が安全な場合もよくあるので(特に裏5面の画面上半一体にレーザー部隊が出現するところなど)知っておくといひと思います。場所は上図で確認して下さい(自機がエネルギーカウントの1と2の間に来ます)。素早くこのポイントとX軸をあわせられるようになることは次のページで必須となるので是非ともマスターしておいてください。



## ポイント!

### ポイント! - 7,8

ハッキリ言うと、ココでボムを使わずに進むにオプションだけで破壊するのはかなり難しく、この原稿担当者も数回しか達成していません...ここでボムを撃たずに進むことが出来れば53万点台をたたき出すことがほぼ間違いなく出来ますので、ハイスコアに挑戦する人は是非ともこらえて欲しい難所です。もちろんボムを使えばかなり楽に進めますが、この2箇所撃つと約1000点の減点になりますから、やはりここも慣れるまではとりあえずボムで対処しておいて、楽に進めるようであればボムなしで挑戦...とするといひかも。ここでどれくらい踏ん張れるかがハイスコアの大きな鍵の1つになると思います。

### ポイント! - 6【前ページより】

ここに登場する触手は先頭から着実に破壊していきましょう。あまり根元から破壊してしまうと得点が減ってしまうと共に、敵数が減ったことになるのでアイテム出現までの敵数が減り、こちらの面でもマイナスになります。

最初の触手は左オプションで触手に近づいて順次破壊し、右オプションで地上物を破壊します。次の触手では逆になるわけですね。なお、この破壊が遅れると次に出るはずの1000点ザコ2匹と300点編隊が出現しなくなるので出来るだけ早く正確に破壊することが要求されます。また、1000点ザコ2匹は弾を出しますので、タメをMAX状態にしておいて吸収してからオプションで破壊しましょう(敵の弾を吸収すると得点になるので。サンプルでは回収数6としてますが、実際には全て回収できないかも..とりあえず300点ほど取ればいひと思います)。

どうしてもキツイ場合にはボムを数カ所で使用しても構いません。但し繰り返しますが、ボムを利用すると1発あたり約500点の損失になりますので、出来る限りオプションで破壊できるように繰り返しプレイして慣れましょう★

### 得点DATA

total : 232200  
sum : 43600

●	10000		
—	20	x 8 (in fact 2)	
●	300	x 26	
●	300	x 32	
☆	2000	x 27	
F	10000		
タメ	about ..	4200	

### ◆ 左の図の見方 ◆

- : ノーマルショットで破壊
- : 1つのボムで一斉に破壊
- 無印 : オプションで破壊
- ☆ : 得点
- V : ショットパワーアップ
- F : オプションパワーアップ

\* 多少位置が前後することがあります