

ポイント!

ポイント! - 11 .É.À.ç.Ä.Í.ÿf•[fw,ö

ポイント! - 10

ここで撃つボムは右図のような範囲になるつもりで撃つといいでしょう。次ページでは左から同様の配列で分裂ザコが出現しますので、対称になるような位置にボムを撃ってあげばOKでしょう。



ポイント! - 9

ミスしたらこれまでの努力は水の泡。落着いて対処しましょう。

まずミサイル発射機体が登場し、すぐ後に通常弾を撃つ敵、さらにレーザーを撃ってくる敵...と出現してきますが、破壊が遅れると次の敵が出現しなくなりますので、早さも求められる難所と言えます。



ミサイル発射機から噴出されるミサイルは30点ですがその数が非常に多いため、稼ぎには欠かすことが出来ません。色々と検討した結果、以下の方法がベストかと思われます...

- A) ミサイル発射機が出現すると同時にボムを撃つ。但しミサイル発射機体は破壊しないようにして左図の①と、噴出されたミサイルのみを破壊。
- B) ボムを撃ち終わったらすぐに画面中央最下部へ移動(上参照)。左右両端のレーザー発射機体②が現れるのでこれをすぐにオプションで破壊し、ほぼ同時にメーターが溜まるので再度ボムを撃つ。
- C) ボムを撃ったらすぐに画面の中心部へ移動し、中央付近から出現する③と発射され続けているミサイルをボムの残りとおプションで破壊。
- D) ③の敵を破壊し終わったら少し横にスリ、出現した④の敵をオプションで破壊。⑤もミサイルの発射が終わったらすぐに破壊する。

本当は通常弾を撃ってくる敵から弾を吸収して100点稼ぎたいところなのですが、この破壊が遅れると③の敵数が増えてしまためなくしたまた、②の機体は最初に撃ったボムが残っているうちに破壊しないと、オプションがミサイル破壊で手一杯になってしまい、2発目のボム以降での破壊となるためにこれまた③の敵数が減ってしまいます。

Dで④と⑤をオプションで破壊と書いてありますが難しいのでノーマルショットでの破壊でも構いません。しかし300点程度の損失になりますのでハイスコアに挑戦する場合には慣れておかななくてはならないポイントでしょう。

得点DATA

total : 364500
sum : 137300

	20000	x 2	
	10000	x 3	
	30	x 126	
	3000	x 2	
	1000	x 12	
分裂後	10	x 48 (in fact 30)	
	300	x 14	
	100	x 16	
	2000	x 13	

◆ 左の図の見方 ◆

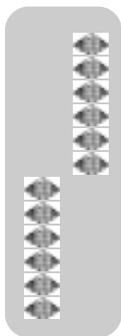
- : ノーマルショットで破壊
 - : 1つのボムで一音に破壊
 - 無印 : オプションで破壊
 - ☆ : 得点
 - V : ショットパワーアップ
 - F : オプションパワーアップ
 - ① : 破壊する順番
- * 多少位置が前後することがあります

V 10000
タメ about .. 3400

30 sec.

Sample-Total
369500

ポイント!
- 11

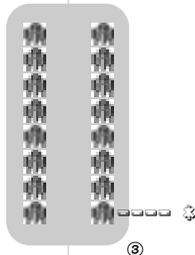


ポイント!
- 10

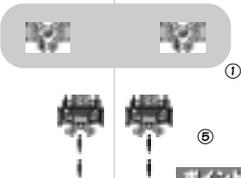


25 sec.

20 sec.



15 sec.



ポイント!
- 9